

(BLXT) Pack 01 de scénarios “Le Grand Nord” (Train Simulator 2015)

Introduction

Ce pack contient 10 scénarios à jouer sur la ligne “Le Grand Nord”. Du matériel gratuit et payant est nécessaire.

Langues des scénarios: anglais, allemand, français et italien.

Ligne

La ligne peut être téléchargée ici: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=832>.

Matériel roulant requis

Du matériel est requis:

- 1) Matériel roulant inclus dans le package de la ligne
- 2) <http://railworksamerica.com/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=128:g-trax-4-pack-lightweight-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (G-Trax 4-Pack Lightweight Passenger Cars)(Freeware)
- 3) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=1509:arr-lwt-passenger-cars&catid=19:rolling-stock-repaints> (ARR lwt Passenger Cars)(Freeware)
- 4) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/rolling-stock-repaints?view=document&id=793:alaska-railroad-arr-wide-vision-caboose-re-paints&catid=19:rolling-stock-repaints> (Alaska Railroad Wide Vision Caboose)(Freeware)

Seulement pour les scénarios “P”:

- 5) < De Steam: momentanément indisponible hors des USA > (BN GP-38)(Payware)
- 6) < De Steam: momentanément indisponible hors des USA > (SD70MAC Pack 03)(Payware)
- 7) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1507:alaska-railroad-sd70mac-weathered&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad SD70MAC weathered) (Freeware)
- 8) <http://railworksamerica.com/index.php/download-library/engine-repaints?view=document&id=1506:alaska-railroad-3007-gp38&catid=18:engine-repaints> (Alaska Railroad 3007 GP38)(Freeware)

Liste des scénarios

L'astérisque à côté du titre vous permet de repérer facilement le(s) scénario(s) contenant au moins un élément payant.

01) A la découverte du Grand Nord ()

Résumé: Dans ce premier scénario, vous voyagez à travers les paysages enchanteurs (mais glacés !) du Grand Nord.

Date: 14/01/1999

Durée: 50 minutes

02) C'est le moment de couper du bois (partie 1) ()

Résumé: Vous démarrez à Big Pass et vous amènerez des bûcherons sur leur lieu de travail à Wood Valley Camp.

Date: 13/09/1996

Durée: 25 minutes

03) C'est le moment de couper du bois (partie 2) ()

Résumé: A Grum Valley Camp des stères de bois coupées ont été chargées. Vous devez ensuite ajouter quelques autres wagons à Gold City et Wood Valley et votre voyage se clôturera à Inuk Bay.

Date: 13/09/1996

Durée: 65 minutes

[04\) Gold City - Inuk Bay](#) ()

Résumé: C'est le soir et quelques personnes doivent retourner à Inuk Bay où un bateau les attend. Arrêtez-vous à Sparks et Big Pass en chemin.

Date: 16/12/1998

Durée: 30 minutes

[05\) A travers les plaines du Nord](#) ()

Résumé: Une foule de touristes provenant des Etats-Unis vient juste de débarquer à Inuk Bay. Ils sont prêts à rejoindre leur lieu de villégiature ici en Alaska. Conduisez-les en sécurité jusqu'à leur destination.

Date: 16/08/1998

Durée: 35 minutes

[06\) Ce n'est pas de l'or mais...](#) ()

Résumé: L'hiver approche et plus de charbon est nécessaire à Big Pass. D'Inuk Bay, conduisez un convoi de wagons-trémies que vous chargerez à la mine de Wood Road. Une fois terminé, déchargez ce charbon au faisceau fret de Big Pass.

Date: 16/10/1998

Durée: 50 minutes

[07\) Depuis la frontière et retour](#) ()

Résumé: Vous êtes en attente à Big Pass d'un train de fret en provenance du Canada et à destination d'Inuk Bay. Vous l'amènerez vers le sud puis conduirez un autre convoi vers le nord.

Date: 13/11/1997

Durée: 60 minutes

[08\) Challenge de manœuvres](#) ()

Résumé: Vous devez trier deux convois de marchandises à Gold City.

Date: 11/11/1997

Durée: 45 minutes

[09\) Chargés pour être déchargés](#) ()

Résumé: Démarrant à Gold City, vous devrez charger quelques containers qui doivent être envoyés depuis le port d'Inuk Bay.

Date: 29/04/1998

Durée: 50 minutes

[09P\) Chargés pour être déchargés*](#) ()

Résumé: Démarrant à Gold City, vous devrez charger quelques containers qui doivent être envoyés depuis le port d'Inuk Bay.

Date: 29/04/1998

Durée: 50 minutes

[10\) Express du soir](#) ()

Résumé: Un train express du soir est prêt au départ à Inuk Bay. Conduisez-le jusqu'à Gold City.

Date: 20/01/1998

Durée: 55 minutes

[10P\) Express du soir*](#) ()

Résumé: Un train express du soir est prêt au départ à Inuk Bay. Conduisez-le jusqu'à Gold City.

Date: 20/01/1998

Durée: 55 minutes

Installation

Ces scénarios sont contenus dans la même archive ".rwp". Désarchivez-la via le gestionnaire d'archives de Train Simulator 2015 qui se trouve dans le dossier railworks (Utilities.exe).

Remerciements

Je tiens à remercier tous les créateurs de ligne et tous les développeurs d'add-on/reskin.

Je remercie:

- Ralf Kroneberg pour les traductions des scénarios en allemand.

Pour problème ou feedback, envoyez un email à railworks@beluxtrains.net.

Bon amusement !

Christophe Durvaux (février 2015)

<http://www.beluxtrains.net/>